27 Febbraio 2021

***Prosperity: Italy 1434*, nel 2022 è atteso il lancio del gioco completamente restaurato**

*Entertainment Game Apps, Ltd. e Medievaleggiando uniscono le proprie forze per riportare il pubblico nell’Italia del 1400 grazie al videogioco Prosperity: Italy 1434*

***Prosperity: Italy 1434* è stato il primo videogioco, per smartphone e tablet, prodotto da Entertainment Game Apps Ltd.** Sviluppato nel 2014, a seguito di una campagna crowdfunding sulla famosa piattaforma Kickstarter, *Prosperity* ha riscosso subito un incredibile successo di pubblico grazie alla riproposizione fedele di alcuni dati storici all’interno dell’ambiente di gioco.

Adesso, a sette anni di distanza, l’azienda inglese ha deciso di rinnovare totalmente il suo primo titolo e regalare ai suoi utenti la possibilità di immergersi ancora una volta nel rinascimento italiano.

È attesa per il 2022 una nuova release di *Prosperity* che, per rendere ancora più verosimili i contenuti storici inseriti all’interno del videogioco, si avvarrà della consulenza storica dell’**Associazione Culturale Medievaleggiando**, composta da un team di storici specializzati proprio nel Medioevo.

«***Prosperity – Italy 1434*** è un videogioco di strategia ambientato nel Medioevo: il giocatore è chiamato a vestire i panni di un signore che deve trasformare il suo villaggio in una potente fortezza e conquistare i territori vicini. Tra pericoli e minacce di varia natura, come pestilenze, carestie e incursioni nemiche, egli dovrà districarsi con astuzia tra le due grandi potenze che dominarono quell’epoca: l’Impero e il Papato. Lo scenario medievale è minuziosamente ricostruito sia nelle sequenze di battaglia che in quelle di pace, in cui il giocatore può “riposarsi” giocando a dadi o assistendo a uno spettacolo di giullari.» - Maurizio Amoroso, CEO Entertainment Game Apps, Ltd.

Quali novità aspettarsi quindi in questa nuova versione?

***Prosperity: Italy 1434*** sicuramente ci stupirà per la grafica in 3D ma non è tutto. Il giocatore potrà far parte e vivere le città e gli stati che hanno caratterizzato l’Italia centro settentrionale del 1400. Potrà scegliere di aderire alle potenti famiglie dell’epoca, gestendo città, signori e campagne, studiando le strategie che lo porteranno a vincere i propri vicini. Rimane immutata invece la scelta di parteggiare tra il Papato e l’Impero, che darà il giusto filo da torcere al giocatore.

Nell’Italia del Quattrocento nulla è come sembra e tutto può succedere, è per questo che ***Prosperity: Italy 1434*** si annuncia come un gioco avvincente, verosimile e mai scontato che ci riporterà sul finire del Medioevo e all’interno del quale potremo riscrivere la storia.

**Entertainment Game Apps, Ltd. (EGA)** nasce nel 2014 con l’idea di creare *videogames* in cui la storia e il patrimonio culturale sono i veri protagonisti del gioco. Per questo motivo EGA cura nei minimi particolari i contenuti all’interno dei propri videogiochi grazie alla preziosa collaborazione di ricercatori e istituzioni culturali.

**Medievaleggiando** è un progetto nato nel maggio 2020 che ha dato vita ad un’associazione culturale sul finire dello stesso anno. Il suo obiettivo è quello di valorizzare il Medioevo in tutte le sue forme, attraverso la divulgazione di questo periodo storico e dei suoi revival, avvalendosi anche della rete di partner che ha costituito nel corso dei nove mesi trascorsi.