

MARTINA BORGESSE

Laureanda in Nuove Tecnologie dell'Arte spinta da una forte passione per i diversi linguaggi artistici e una grande curiosità verso i legami che questi creano.

Desidero immergermi nel sistema dell'arte per mettere in pratica le mie conoscenze e contribuire alla creazione di situazioni ed esperienze preziose per la collettività.

CONTATTI

+39 3888265965
martinaborgese01@gmail.com
INSTAGRAM: @marti.brg
LINKEDIN: Martina Borgese

PORTFOLIO

<https://martibrg.github.io/portfolio/>

SKILLS

Italiano madrelingua

Fluente in inglese

Blender

Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, InDesign)

Figma

EDUCAZIONE

Laurea magistrale
ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI BRERA
indirizzo Nuove Tecnologie dell'Arte -
Arti multimediali delle Reti Net-Art e
culture digitali
NOVEMBRE 2024 - attuale

Laurea triennale
ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI BRERA
indirizzo Pittura
NOVEMBRE 2021 - MARZO 2025

Diploma
LICEO ARTISTICO "F. MENGARONI"
indirizzo Arti Figurative
2020

ESPERIENZE LAVORATIVE

Hostess
FEMA, Milano
APRILE 2023 - GENNAIO 2025
gestione flussi, accoglienza, registrazione ospiti, controllo biglietti e accessi

Grafica freelance
La Vinoteca, Fano
OTTOBRE 2020 - MARZO 2023
impaginazione del menù, della carta dei vini e modifiche periodiche per variazioni di ingredienti stagionali

Tirocinante
Paint Jam London, Londra
SETTEMBRE 2018
aiuto organizzazione e ricerca per i temi degli eventi, aiuto nell'allestimento e disallestimento

ESPERIENZE FORMATIVE

Residenza artistica
Fondazione Ago, Modena
22 - 27 GIUGNO 2026
progettazione di un lavoro per una mostra in occasione del Festival della Filosofia, organizzazione dell'allestimento con scheda tecnica, mockup e statement

Open Call "An Ecology of Beasts"
Common Index, Milano
GENNAIO - APRILE 2026
partecipazione con un video a una mostra collettiva esposta a Spazio TXT e successivamente al BASE per la MDW 2026

1° posto - Game Jam "Game Matters"
SAE Milano, Milano
NOVEMBRE 2025
partecipazione come 3D artist e Game Designer per realizzare un videogioco in 48h in gruppo con altri partecipanti

1° posto - Hackaton "Making Machines Feel: Hypersensual Overclocking"
Umanesimo Artificiale x YAYA Labs, Fano
19 -21 LUGLIO 2024
partecipazione come 3D Artist per realizzare un'estensione robotica funzionante da implementare ad un robot umanoide

MARTINA BORGESSE

Master's student in Art and New Technologies, driven by a strong passion for different artistic languages and curiosity for the bonds they create.

I wish to take part in the art system to put into practice what I've learned and contribute to the realisation of valuable experiences for the community.

CONTACTS

+39 3888265965
martinaborgese01@gmail.com
INSTAGRAM: @marti.brg
LINKEDIN: Martina Borgese

PORTFOLIO

<https://martibrg.github.io/portfolio/>

SKILLS

Italian native speaker

Fluent in english

Blender

Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, InDesign)

Figma

EDUCATION

Master's degree
ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI BRERA
Major in Art and New Technologies -
Multimedia Arts of Net Art
NOVEMBER 2024 - now

Bachelor's degree
ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI BRERA
Major in Painting
NOVEMBER 2021 - MARCH 2025

High School Diploma
LICEO ARTISTICO "F. MENGARONI"
in Figurative Arts
2020

WORK EXPERIENCES

Hostess
FEMA, Milan
APRIL 2023 - JANUARY 2025
flow management, reception, visitors registration, tickets and entries checking

Freelance graphic designer
La Vinoteca, Fano
OCTOBER 2020 - MARCH 2023
menu layout, wine list layout and periodic changes for seasonal ingredients variations

Traineeship
Paint Jam London, London
helping with the organization and visual research for the themes of the events, help during set-up and dismantling phases

LEARNING EXPERIENCES

Artistic residency
Fondazione Ago, Modena
22 -27 JUNE 2026
planning of an artwork for "Festival della Filosofia", planning of the exhibition space and setup, including technical sheet, mockup and statement

Open Call "An Ecology of Beasts"
Common Index, Milan
JANUARY - APRIL 2026
participating in a collective exhibition with a video, exhibited in January 2026 at Spazio TXT (Milan) then in April 2026 at BASE (Milan) for the Milan Design Week 2026

1st place - Game Jam "Game Matters"
SAE Milano, Milan
NOVEMBER 2025
participating as a 3D Artist and Game Designer to create a video game in 48 hours together with a group of other attendees

1st place - Hackaton "Making Machines Feel: Hypersensual Overclocking"
Umanesimo Artificiale x YAYA Labs, Fano
19 - 21 JULY 2024
participating as a 3D Artist and designer to create a functioning robotic extension for a humanoid robot together with a group of other attendees